

# 高级程序设计 ---Python与深度学习 8. numpy & matplotlib

李冰 副研究员 交叉科学研究院



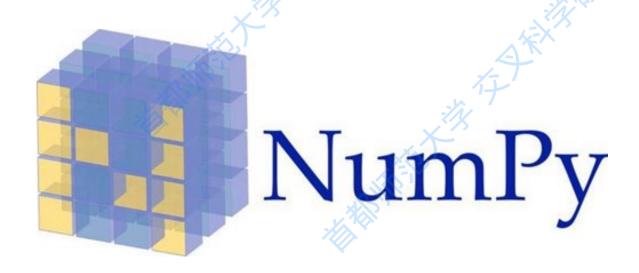
## 课程内容

- Numpy
  - •创建数组
  - •索引、切片
  - •基本操作
    - •计算
    - •广播
    - •拷贝
    - •迭代
  - •形状变换
  - 随机数
  - 存取函数
  - •其他操作
- Matplotlib
  - •绘制
  - •显示



#### **Numpy**

- NumPy 是非常著名的 Python 科学计算工具包
  - •包含了大量有用的概念,比如数组对象(用来表示向量、矩阵、图像等)以及线性代数函数。
  - NumPy 中的数组对象可以实现数组中重要的操作
    - •矩阵乘积、转置、解方程系统、向量乘积和归一化
  - 为图像识别和深度学习等提供了基础。
- NumPy 官方快速入门教程 Quickstart tutorial





#### **Numpy**

- NumPy 是非常著名的 Python 科学计算工具包
- 包含了大量有用的概念,比如数组对象(用来表示向量、矩阵、图像等)以及线性代数函数。
- •NumPy 中的数组对象可以实现数组中重要的操作
  - •矩阵乘积、转置、解方程系统、向量乘积和归一化
  - 为图像识别和深度学习等提供了基础。
- NumPy 官方快速入门教程 Quickstart tutorial

使用 import 命令导入 NumPy包:

import numpy as np



## Numpy ndarray数组

•NumPy 包

•核心是 ndarray 对象,用来表示 N 维数组

```
import numpy as np
   np.array([[ 1., 0., 0.],
   [0., 1., 2.]])
array([[1., 0., 0.],
[0., 1., 2.]])
```

## Numpy ndarray数组

- •NumPy 数组对象和标准 Python 序列之间有几个重要的区别:
  - NumPy 数组的大小在创建时就已经固定。
    - Python list 可以动态增长
  - NumPy 数组对大数据量的高级数学和其他类型的操作进行了优化
    - •与Python 序列对象相比,此类操作的执行效率更高,代码更少
  - •基于 Python 的科学/数学库大多使用 NumPy 数组对象;
    - •输入转换为NumPy数组,输出 NumPy 数组
    - Python 序列对象需要转换为Numpy数组才能执行
  - •NumPy 数组中的元素都需要具有相同的数据类型,因此在内存中的大小相同。



•使用 np.array() 函数从常规 Python 列表或元组中创建数组

```
origin_list = [2, 3, 4]
a = np.array(origin_list)
a
array([2, 3, 4])
```



•使用 np.array()函数从常规 Python 列表或元组中创建数组

```
origin_list = [2, 3, 4]
a = np.array(origin_list)
a
array([2, 3, 4])
```

一个常见的错误在于使用多个数值参数调用 np.array() 函数,而不是提供一个数字列表(List)作为参数。

```
# a = np.array(1, 2, 3, 4) # Wrong
a = np.array([1, 2, 3, 4]) # Right
```



```
1 import numpy as np
2 a=np.array([[ 1., 0., 0.]])
3 type(a)
```

numpy.ndarray

#### ndarray 的关键属性

- ndarray.ndim
  - •数组的轴(维度)的个数。在 Python 中, 维度的数量被称为 rank。
- ndarray.shape
  - •数组的形状。shape是一个整数的元组,表示每个维度中数组的大小。对于有 n 行和 m 列的矩阵, shape 将是 (n,m)。因此, shape 元组的长度就是 rank 或维度的个数 ndim。
- ndarray.size
  - •数组元素的总数,等于 shape 的元素的乘积。
- ndarray.dtype
  - •一个描述数组中元素的类型。可以使用标准的 Python 类型创建或指定 dtype。
  - NumPy 提供它自己的类型,例如 numpy.int32、numpy.int16 和 numpy.float64。
- ndarray.itemsize
  - •数组中每个元素的字节大小。例如,元素为 float64 类型的数组的 itemsize 为8(=64/8),而 int32 类型的数组的 itemsize 为4(=32/8)。它等于 ndarray.dtype.itemsize。



```
import numpy as np
origin_list = [2, 3, 4]
a = np.array(origin_list)
```

```
print(a.dtype)
print(a.shape)
print(a.ndim)
```

int64 (3,)

数组中元素类型的对象。

数组的维度。

数组的轴(维度)的个数



```
import numpy as np
origin_list = [2, 3, 4]
a = np.array(origin_list)
print(a.dtype)
print(a.shape)
print(a.ndim)
int64
(3,)
b = np.array([(1.5, 2, 3), (4, 5, 6)])
b
array([[1.5, 2., 3.],
       [4., 5., 6.]])
print(b.dtype, b.shape, b.ndim)
float64 (2, 3) 2
```



```
import numpy as np
 origin_list = [2, 3, 4]
 a = np.array(origin_list)
 print(a.dtype)
 print(a.shape)
 print(a.ndim)
 int64
 (3,)
                                               在创建时明确指定数组的类型
 c = np.array([[1, 2], [3, 4]], dtype=complex)
  С
array([[1.+0.j, 2.+0.j],
        [3.+0.j, 4.+0.j]
 print(c.dtype, c.shape, c.ndim)
```

## numpy内置数组

```
np.zeros((3, 4))
np.ones((2, 3, 4), dtype=np.int16)
```

- zeros()
  - 创建一个由 0 组成的数组
- ones()
  - 创建一个由1组成的数组,

```
1 temp = np.empty((2, 3))
2 print(temp)

[[1. 0. 0.]
[0. 1. 2.]]
```

- empty()
  - 内容是随机的并且取决于存储器的状态
- full()
  - 创建一个由指定数值组成的数组。默认情况下,创建的数组的 dtype 是 float64。



# numpy内置数组

```
np.zeros_like(temp)
np.ones_like(temp)
np.full_like(temp, 2.34)
```

```
array([[0., 0., 0.], [0., 0.]])
```

```
array([[1., 1., 1.],
[1., 1., 1.]])
```

- zeros\_like()
  - 生成一个和指定数组一样大小的 0 数组。
- ones\_like()
  - 生成一个和指定数组一样大小的全是 1 的数组。
- full\_like()
  - 生成一个和指定数组一样大小,由指定数值组成的数组。



- •NumPy 提供了一个类似于 range 的函数 arange
  - •返回数组序列。

np.arange(6) 默认数值范围[0,6],递增1 array([0, 1, 2, 3, 4, 5])



- •NumPy 提供了一个类似于 range 的函数 arange
  - •返回数组序列。

np.arange(10, 30, 5)
array([10, 15, 20, 25])

数值范围[10,30],递增5



- •NumPy 提供了一个类似于 range 的函数 arange
  - •返回数组序列。

```
np.arange(10, 30, 5)
array([10, 15, 20, 25])
```

数值范围[10,30],递增5

```
# it accepts float arguments
np.arange(0, 2, 0.3)
array([0., 0.3, 0.6, 0.9, 1.2, 1.5, 1.8])
数值范围[0, 2],递增0.3
```

当 arange 与浮点参数一起使用时,由于浮点数的精度是有限的,通常不容易预测获得的元素数量。

• NumPy 提供linspace 创建数字序列,指定范围和长度。

```
# 9 numbers from 0 to 2
np.linspace(0, 2, 9)
array([0. , 0.25, 0.5 , 0.75, 1. , 1.25, 1.5 , 1.75, 2. ])
```

数值范围[0,2], 长度为9.

用reshape函数,从一维变换到多维



· NumPy 提供linspace 创建数字序列,指定范围和长度。

```
# 9 numbers from 0 to 2
np.linspace(0, 2, 9)
array([0. , 0.25, 0.5 , 0.75, 1. , 1.25, 1.5 , 1.75, 2. ])
```

数值范围[0,2], 长度为9.

用reshape函数,从一维变换到多维

```
b = np.arange(12).reshape(4, 3)
print(b)
```

```
[[ 0 1 2]
[ 3 4 5]
[ 6 7 8]
[ 9 10 11]]
```

· NumPy 提供linspace 创建数字序列,指定范围和长度。

```
# 9 numbers from 0 to 2
np.linspace(0, 2, 9)
array([0. , 0.25, 0.5 , 0.75, 1. , 1.25, 1.5 , 1.75, 2. ])
```

数值范围[0,2], 长度为9.

用reshape函数,从一维变换到多维

```
c = np.arange(24).reshape(2, 3, 4)
print(c)
```

### 数组的显示

- •NumPy 数组以与嵌套列表类似的方式显示,但是具有以下布局:
  - •最后一个轴从左到右打印,
  - •倒数第二个从上到下打印,
  - •其余的也从上到下打印,每个切片与下一个用空行分开。
- •一维数组被打印为行、二维为矩阵和三维为矩阵列表。

```
1 a = np.arange(6)
2 print(a)
[0 1 2 3 4 5]
```

```
1 b = np.arange(12).reshape(4, 3)
2 print(b)

[[ 0  1  2]
  [ 3  4  5]
  [ 6  7  8]
  [ 9  10  11]]
```

# 课程内容

#### Numpy

- · 创建numpy 对象
- •索引、切片
- •基本操作
- •形状变换
- 随机数函数
- 存取操作
- •其他操作
- Matplotlib





- •一维数组可以被索引,切片和迭代
  - •与 Python 序列类似

```
a = np.arange(10)
а
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
a[2]
                           array([2, 3, 4])
a[2:5]
```

- •一维数组可以被索引,切片和迭代
  - •与 Python 序列类似

- •一维数组可以被索引,切片和迭代
  - •与 Python 序列类似

```
      a = np.arange(10)

      array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])

      a[2]
      2

      a[2:5]
      array([2, 3, 4])

      a[:6:2] = -1000
      array([-1000, 1, -1000, 3, -1000, 5, 6, 7, 8, 9])

      array([9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0])

      使用列表作为切片的参数,索引指定元素:
```

a[[1,3]]

array([1, 3])

- •多维(Multidimensional)数组
  - •每个轴可以有一个索引,索引是一个数组,数组每个元素对应一个轴

```
b = np.arange(0,20).reshape(5,4)
array([[0, 1, 2, 3]),
      [4, 5, 6, 7],
      [8, 9, 10, 11],
      [12, 13, 14, 15],
      [16, 17, 18, 19]])
                     11
b[2, 3]
                     array([1, 5, 9, 13, 17])
b[0:5, 1]
b[:, 1]
                     array([ 1, 5, 9, 13, 17])
b[1:3, :]
                     array([[ 4, 5, 6, 7], [ 8, 9, 10, 11]])
                                                缺失的索引被认为是一个完
                     array([16, 17, 18, 19])
b[-1]
                                                 整切片,不建议这种用法
```



•三个点( ... )表示产生完整索引元组所需的冒号。

```
# a 3D array (two stacked 2D arrays)
c = np.array([[[ 0, 1, 2],
                [ 10, 12, 13]],
               [[100,101,102],
                [110,112,113]])
c.shape
(2, 2, 3)
c[1,...]
array([[100, 101, 102],
       [110, 112, 113]])
 c[...,2]
 array([[ 2, 13],
       [102, 113]])
```



- •数组上的算术运算符按元素运算的
  - •运算后创建一个新的数组并填充结果。
  - •加、减、乘、除、幂运算等

```
a = np.array([20, 30, 40, 50])
b = np.arange(4)
b
array([0, 1, 2, 3])
```

```
c = a - b
c
array([20, 29, 38, 47])
```

```
b**2
array([0, 1, 4, 9])
```



- •数组上的算术运算符按元素运算的
  - •运算后创建一个新的数组并填充结果。
  - •加、乘、除

```
x = np.array([1.0, 2.0, 3.0])
y = np.array([2.0, 4.0, 6.0])
x + y
x * y
# element-wise product
x / y

array([3., 6., 9.])

array([2., 8., 18.])

array([0.5, 0.5, 0.5])
```

- •数组上的算术运算符按元素运算的
  - •运算后创建一个新的数组并填充结果。
  - •布尔运算

```
a = np.array([20, 30, 40, 50])
```

使用不等号运算符, 会得到一个布尔型数组

```
a < 35
```

```
array([ True, True, False, False])
```



- •数组上的一元计算
  - •计算数组中所有元素的总和、查找最值、及最值索引

```
a = np.array([20, 30, 40, 50])
b = np.arange(4)
a.sum()
                            返回数组最小值
a.min()
                            返回数组最大值
a.max()
                            返回数组最大值的索引
a.argmax()
140
20
50
3
```

- •数组上的一元计算
  - •计算数组中所有元素的总和、查找最值、及最值索引
  - •对于高维数组,指定某一个轴进行操作

```
b = np.arange(12).reshape(3, 4)
array([[0, 1, 2, 3],
       [4, 5, 6, 7],
       [8, 9, 10, 11]]
                                # sum of each column
b.sum(axis=0)
                                # sum of each row
b.sum(axis=1)
b.min(axis=1)
                               # min of each row
                               # cumulative sum along each row
b.cumsum(axis=1)
                           array([[ 0, 1, 3, 6],
array([12, 15, 18, 21])
                                  [4, 9, 15, 22],
array([ 6, 22, 38])
                                  [ 8, 17, 27, 38]], dtype=int32)
array([0, 4, 8])
```



- •数组上的一元计算
  - •计算数组中所有元素的总和、查找最值、及最值索引
  - •对于高维数组,指定某一个轴进行操作

```
      c = np.arange(24).reshape(2, 3, 4)

      array([[[ 0, 1, 2, 3], [ 4, 5, 6, 7], [ 8, 9, 10, 11]], [ 8, 9, 10, 11]], [ 16, 17, 18, 19], [ 20, 21, 22, 23]]])

      c.argmax(axis=0)
      # 沿轴axis=0方向数值最大值索引 (c.argmax(axis=1) # 沿轴axis=1方向数值最大值索引 (c.argmax(axis=2) # 沿轴axis=2方向数值最大值索引 (c.argmax(axis=2) # 沿轴axis=2方向数值最大值索引
```



- •数组上的一元计算
  - •计算数组中所有元素的总和、查找最值
  - •对于高维数组,指定某一个轴进行操作

```
c.argmax(axis=0) # 沿轴axis=0方向数值最大值索引
c.argmax(axis=1) # 沿轴axis=1方向数值最大值索引
c.argmax(axis=2) # 沿轴axis=2|方向数值最大值索引
```



### 常见数学函数

- •Numpy 提供了常见的数学函数,如 sin, cos 和 exp。
- •这些函数在数组上按元素级别操作,产生一个数组作为输出。

```
B = np.arange(3)
B

array([0, 1, 2])

np.exp(B)

array([1. , 2.71828183, 7.3890561 ])

np.sqrt(B)

array([0. , 1. , 1.41421356])

C = np.array([2., -1., 4.])
 np.add(B, C)
array([2., 0., 6.])
```

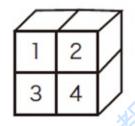
#### 广播

•形状不同的数组之间也可以进行运算。

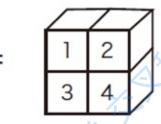
```
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])

B = np.array([10])

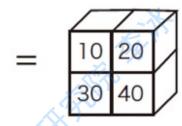
A * B
```



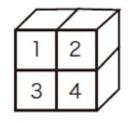


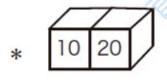


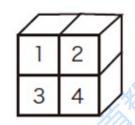


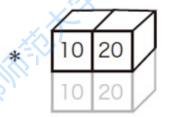


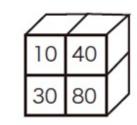
array([[10, 40], [30, 80]])











# 浅拷贝和深拷贝

```
list1 = [2, 3, 4, 5]
list2 = list1
list2[0] = -1
print(list1, list2)
```

```
[-1, 3, 4, 5] [-1, 3, 4, 5]
```

```
list1 = [2, 3, 4, 5]
list2 = list1[:]
list2[0] = -1
print(list1, list2)
```

$$[2, 3, 4, 5]$$
  $[-1, 3, 4, 5]$ 

# 浅拷贝和深拷贝

```
a = np.arange(12).reshape(3, 4)
b = a[0,:]
print(a)
print(b)
```

```
[[ 0 1 2 3]
[ 4 5 6 7]
[ 8 9 10 11]]
[0 1 2 3]
```

```
[[99 1 2 3]
[4 5 6 7]
[8 9 10 11]
```

# 浅拷贝和深拷贝

```
a = np.arange(12).reshape(3, 4)
b = a[0,:]
print(a)
print(b)
```

```
[[ 0 1 2 3]
[ 4 5 6 7]
[ 8 9 10 11]]
[0 1 2 3]
```

```
b[0] = 99
print(a)
```

· 如果需要进行对象深拷贝,需要调用 copy 函数:

```
a = np.arange(12).reshape(3, 4)
b = a[0,:].copy()
b[0] = 99
print(a)
print(b)
```

•迭代 Numpy 多维数组是相对于第一个轴完成的:

想要对数组中的每个元素执行操作,怎么做?



•迭代 Numpy 多维数组是相对于第一个轴完成的:

```
b = np.arange(12).reshape(3, 4)
 for row in b:
     print(row, end='\n\n')
for element in b.flat:
   print(element)
                                                       11
```

•迭代 Numpy 多维数组是相对于第一个轴完成的:

```
b = np.arange(12).reshape(3, 4)
 for row in b:
     print(row, end='\n\n')
for element in b.flat:
   print(element)
for element in b.flatten():
    print(element)
                                                       10
                                                       11
```

- •numpy.nditer 提供了一种灵活访问一个或者多个数组的方式。
  - •单个数组的迭代(Single Array Iteration)
  - •完成对数组元素的访问,迭代器接口可以一个接一个地提供的每一个元素。

```
a = np.arange(10, 16).reshape(2,3)
                                                           [[10 11 12]
 print(a)
                                                            [13 14 15]]
 for x in np.nditer(a):
     print(x)
                                                           14
                                                           15
                                                          (0, 0) 10
it = np.nditer(a, flags=['multi index'])
                                              # 多重索引
                                                          (0,1) 11
while not it.finished:
                                                          (0, 2) 12
    print(it.multi index, it.value)
                                                          (1, 0) 13
    it.iternext()
                                                          (1, 2) 15
print(type(it))
                       <class 'numpy.nditer'>
dir(it)
                       ..., 'finished', ...'has index', 'has multi index',
                        'index', ...'multi index', 'ndim', 'nop',
                        'operands', ...'shape', 'value']
```

- •numpy.nditer 提供了一种灵活访问一个或者多个数组的方式。
  - •单个数组的迭代(Single Array Iteration)
  - •完成对数组元素的访问,迭代器接口可以一个接一个地提供的每一个元素。

```
0 10
 it = np.nditer(a, flags=['c index'])
                                                         1 11
while not it.finished:
                                                         2 12
     print(it.index, it.value)
                                                         3 13
     it.iternext()
                                                         5 15
                                                        (0, 0) 10
                                             # 多重索引
it = np.nditer(a, flags=['multi index'])
                                                        (0,1) 11
while not it.finished:
                                                        (0, 2) 12
    print(it.multi index, it.value)
                                                        (1, 0) 13
    it.iternext()
                                                        (1, 1) 14
                                                        (1, 2) 15
print(type(it))
                       <class 'numpy.nditer'>
dir(it)
                       ..., 'finished', ...'has index', 'has multi index',
                       'index', ...'multi index', 'ndim', 'nop',
                       'operands', ...'shape', 'value']
```

## 数组的形状变换

- •数组的形状可以通过各种函数进行更改。
  - ravel、reshape、T
  - •返回一个修改后的数组,但不会更改原始数组

## 数组的形状变换

- •数组的形状可以通过各种函数进行更改。
  - ravel、reshape、T
  - •返回一个修改后的数组,但不会更改原始数组

#### 数组的形状变换

```
arr = np.arange(12).reshape(3,4)
arr
```

```
array([[ 0, 1, 2, 3], [ 4, 5, 6, 7], [ 8, 9, 10, 11]])
```

- •数组的形状可以通过各种函数进行更改。
  - ravel、reshape、T
- •ravel() 与 flatten()的区别

- •ravel(): 一般不会产生源数据的副本
- •flatten():返回源数据的副本



# 数组的堆叠

- •不同数组可以使用 vstack()、hstack()、dstack() 等函数沿不同的轴 堆叠在一起。
  - •一般来说,对于具有两个以上维度的数组,vstack 沿第一轴堆叠,hstack 沿第二轴堆叠,dstack 沿第三轴堆叠。



## 数组的堆叠

•不同数组可以使用 vstack()、hstack()、dstack() 等函数沿不同的轴 堆叠在一起。

```
a = np.arange(0,6).reshape(2,3)
b = np.arange(6,12).reshape(2,3)
print(a)
print(b)
c = np.vstack((a,b))
                    沿第一轴堆叠
print(c.shape)
print(c)
                    沿第二轴堆叠
d = np.hstack((a,b))
print(d.shape)
print(d)
e = np.dstack((a,b))
                    沿第三轴堆叠
print(e.shape)
print(e)
                    没有第三轴,拼接
```

```
[[0 1 2]
      7 81
  9 10 11]]
          2]
          5]
        81
     10 1111
(2, -6)
                     8 ]
              9
                10 11]]
 (2, 3, 2)
        7]
       8]]
  [[ 3 9]
     4 10]
   [ 5 11]]]
```

# 课程内容

#### Numpy

- · 创建numpy 对象
- •索引、切片
- •基本操作
- •形状变换
- 随机数函数
- 存取操作
- •其他操作
- Matplotlib



# 随机数函数

- •numpy.random 模块提供了非常全的产生随机数据方法
  - 随机种子

np.random.seed(1234) / #设置随机种子为1234

- •随机数是由随机种子根据一定的计算方法计算出来的数值。所以,只要计算方法一定,随机种子一定,那么产生的随机数就不会变。
- •只要用户不设置随机种子,那么在默认情况下随机种子来自系统时钟(即定时/计数器的值)
- •随机数产生的算法与系统有关。即便是随机种子一样,Windows 系统和 Linux 系统产生的随机数也不一样。



## 随机数函数

- •numpy.random 模块提供了非常全的产生随机数据方法
  - 随机种子

```
      np.random.seed(1234)
      #设置随机种子为1234

      np.random.rand(2, 3)
      产生一个给定形状的数组,数组中的值服从 [0, 1)之间的均匀分布。

      np.random.random((2,3))
      产生从 [0, 1)之间均匀抽样的数组。

      np.random.random(3, 2)
      生成一个指定形状的数组,数组中的值服从标准正态分布。
```



## 随机数函数

- •numpy.random 模块提供了非常全的产生随机数据方法
  - 随机种子

```
np.random.seed(1234) / #设置随机种子为1234
                                     ·在区间 [low, high) 中均匀分布的数组。
np.random.uniform(low=1, high=10, (3, 2))
np.random.normal(loc=1, scale=0.2, (3, 2))
                                    •均值 \mu=loc, 标准差 \sigma=scale 的正态分
                                     布数组。
np.random.randint(low=1, high=10, size=(3, 2)) 在区间 [low, high]中离散均匀抽样的
                                       数组
np.random.choice(9)
                                 返回产生一个随机数。
                                  若a为单个int类型数,则选取range(a)中的数
                                 a为数组,则从a中选取元素
np.random.choice([0,2,4,6,8,10,12])
```



## 存取操作

- •NumPy 提供了存取数组内容的文件操作函数,存取数组数据的文件可以是二进制格式或者文本格式。
  - ·tofile(): 二进制格式写进文件,不保存数组形状和元素类型等信息
  - ·fromfile():用户指定元素类型,并对数组的形状进行适当的修改

# 存取操作

•NumPy 提供了存取数组内容的文件操作函数,存取数组数据的文件可以是二进制格式或者文本格式。

#### •<u>save()</u>, <u>load()</u>

• 存取 NumPy 专用的二进制格式保存数据(默认文件后缀名.npy),它们会自动处理元素类型和形状等信息。



## 存取操作

- •NumPy 提供了存取数组内容的文件操作函数,存取数组数据的文件可以是二进制格式或者文本格式。
  - •savetxt(), loadtxt()
    - •只能存取一维或二维数组的文本文件
    - •可以用来读写csv格式文件

```
# 默认按照'%.18e'格式保存数值, 空格分隔
np.savetxt('al.txt', a)

np.loadtxt('al.txt')

array([[ 0., 1., 2., 3.],
        [ 4., 5., 6., 7.],
        [ 8., 9., 10., 11.]])

np.savetxt('a2.txt', a, fmt='%d', delimiter=',')

array([[ 0., 1., 2., 3.],
        [ 4., 5., 6., 7.],
        [ 8., 9., 10., 11.]])
```

·数据类型转换: astype()

```
arr = np.arange(24).reshape(2, 3, 4)
print(arr.dtype)
print(arr)
b = arr.astype(np.float64)
print(b.dtype)
print(b)
```

```
int64
             3 ]
              7]
         10 11]]
 [[12 13 14 15]
  [16 17 18 19]
  [20 21 22 23]]]
float64
[[[ 0. 1.
                 3.]
  [ 4. 5.
                 7.1
       9. 10. 11.]]
 [[12. 13. 14. 15.]
  [16. 17. 18. 19.]
  [20. 21. 22. 23.]]]
```

- •矩阵转置 T、维度排序 transpose 和交换轴 swapaxes,
  - transpose
  - swapaxes 交换一对轴编号

```
arr = np.arange(24).reshape(2, 3, 4)
print(arr.T.shape)
print(arr.T)
```

```
(4, 3, 2)
[[[ 0 12]
[ 4 16]
[ 8 20]]
```

```
[[ 1 13]
[ 5 17]
[ 9 21]]
```

```
[[ 2 14]
[ 6 18]
[10 22]]
[[ 3 15]
```

[ 7 19] [11 23]]]

- •矩阵转置 T、维度排序 transpose 和交换轴 swapaxes,
  - transpose

- •矩阵转置 T、维度排序 transpose 和交换轴 swapaxes,
  - transpose
  - swapaxes 交换一对轴编号

```
arr = np.arange(24).reshape(2, 3, 4)
```

arr.transpose(2, 1, 0)

arr.swapaxes(0, 1)

# 课程内容

- Numpy
  - •创建数组
  - •索引、切片
  - •基本操作
    - •计算
    - •广播
    - •拷贝
    - •迭代
  - •形状变换
  - 随机数
  - 存取函数
  - •其他操作
- Matplotlib
  - •绘制
  - •显示

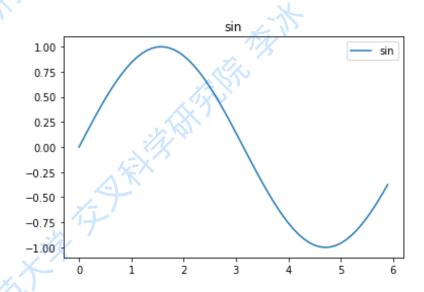


- •绘制简单图形
  - 使用 matplotlib 的 pyplot 模块绘制图形

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
# 生成数据
x = np.arange(0, 6, 0.1)
y = np.sin(x)

# 绘制图形
plt.plot(x, y, label="sin")
plt.title('sin') # 标题
plt.legend()
plt.show()
```



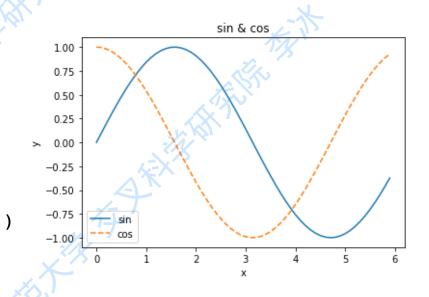
- •绘制简单图形
  - 使用 matplotlib 的 pyplot 模块绘制图形

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
# 生成数据
x = np.arange(0, 6, 0.1)
y1 = np.sin(x)
y2 = np.cos(x)

# 绘制图形
plt.plot(x, y1, label="sin")
plt.plot(x, y2, linestyle = "--", label="cos")
plt.xlabel("x")  # x轴标签
plt.ylabel("y")  # y轴标签

plt.title('sin & cos') # 标题
plt.legend()
plt.show()
```



- •绘制简单图形
  - 使用 matplotlib 的 pyplot 模块绘制图形

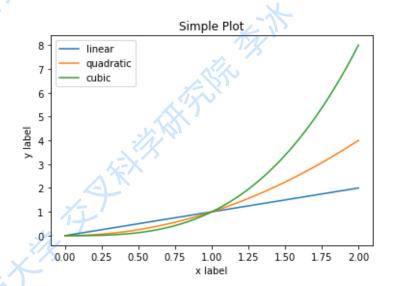
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.linspace(0, 2, 100)

plt.plot(x, x, label='linear')
plt.plot(x, x**2, label='quadratic')
plt.plot(x, x**3, label='cubic')

plt.xlabel('x label')
plt.ylabel('y label')

plt.title("Simple Plot")
plt.legend()
plt.show()
```

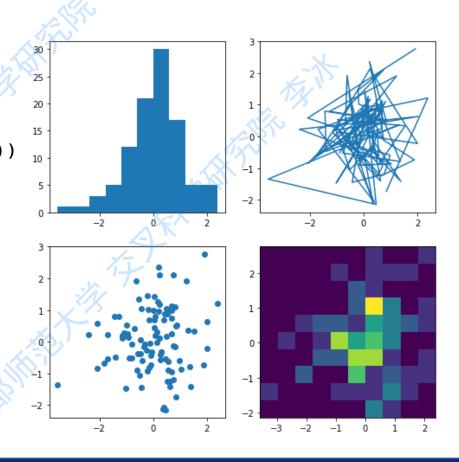


- •绘制简单图形
  - •在同一张图绘制多幅图

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

data = np.random.randn(2, 100)

fig, axs = plt.subplots(2, 2, figsize=(8, 8))
axs[0, 0].hist(data[0])
axs[1, 0].scatter(data[0], data[1])
axs[0, 1].plot(data[0], data[1])
axs[1, 1].hist2d(data[0], data[1])
plt.show()
```



- •显示图像
  - •pyplot 中还提供了用于显示图像的方法 imshow()。
  - •可以使用 matplotlib.image 模块的 imread() 方法读入图像。

```
from matplotlib.image import imread
img = imread('images/chapter08/lena.jpg')
plt.imshow(img)
```





- •显示图像
  - •pyplot 中还提供了用于显示图像的方法 imshow()。
  - •可以使用 matplotlib.image 模块的 imread() 方法读入图像。

```
fig = plt.figure(figsize=(12, 12))
fig.add_subplot(1, 3, 1)
plt.imshow(img[:,:,0], cmap='gray')
plt.title('R')

fig.add_subplot(1, 3, 2)
plt.imshow(img[:,:,1], cmap='gray')
plt.title('G')

fig.add_subplot(1, 3, 3)
plt.imshow(img[:,:,2], cmap='gray')
plt.imshow(img[:,:,2], cmap='gray')
plt.imshow(img[:,:,2], cmap='gray')
plt.show()
```



# 练习

- 1.交换二维矩阵的第一行和第二行
- 2.使用numpy.ndarray分片操作将图像水平镜像和垂直镜像
- 3.归一化二维矩阵,将其中每个元素都量化到0-1区间
- 4.将二维矩阵的每一行的元素都减去该行的平均值

